

REPERTORIO DELLE QUALIFICAZIONI PROFESSIONALI DELLA REGIONE CAMPANIA

SETTORE ECONOMICO PROFESSIONALE¹	
<u>TAC (Tessile Abbigliamento Calzature) e Sistema Moda</u>	
Processo	Abbigliamento
Sequenza di processo	Ideazione e progettazione in serie dei prodotti di abbigliamento e per la casa. Confezionamento in serie del prodotto di abbigliamento e per la casa.
Area di Attività	ADA 1.3 : Costruzione dei modelli ADA 2.1: Sviluppo delle taglie
Qualificazione regionale	Modellista di abbigliamento
Referenziazioni	Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2006): 6.5.3.3.1 Modellisti di capi di abbigliamento Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2011): 6.5.3.3.1 Modellisti di capi di abbigliamento Classificazione delle attività economiche (ATECO 2007/ISTAT): 14.11.00 Confezione di abbigliamento in pelle e similpelle 14.12.00 Confezione di camicie, divise ed altri indumenti da lavoro 14.13.10. Confezione in serie di abbigliamento esterno 14.14.00 Confezione di camicie, T-shirt, corsetteria e altra biancheria intima 14.19.10 Confezioni varie e accessori per l'abbigliamento 14.19.29 Confezioni di abbigliamento sportivo o di altri indumenti particolari 32.99.11 Fabbricazione di articoli di vestiario ignifughi e protettivi di sicurezza 14.31.00 Fabbricazione di articoli di calzetteria in maglia 14.39.00 Fabbricazione di pullover, cardigan ed altri articoli simili a maglia 13.92.10 Confezionamento di biancheria da letto, da tavola e per l'arredamento
Livello EQF	4
Descrizione sintetica della qualificazione e delle attività	Il Modellista di abbigliamento è in grado di costruire e rappresentare graficamente, traducendo l'idea dello stile, il modello del capo collezione. E' in grado di realizzare un cartamodello sulla base del disegno fornito dallo stilista, utilizzando tecniche manuali o avvalendosi di software di disegno tecnico (sistema CAD), di sovrintendere alla realizzazione del capo campione sul quale effettuare prove di valutazione estetica e funzionale ed eventualmente ricavarne indicazioni per modifiche e miglioramenti progettuali, e stilare la documentazione tecnica di prodotto.

¹ Rif. Accordo Stato-Regioni del 27 luglio 2011



STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

COMPETENZA N. 1 - Titolo	
Effettuare la progettazione tecnica del modello di un capo d'abbigliamento	
Risultato atteso	
Studio della progettazione del modello del capo d'abbigliamento	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Applicare criteri di abbinamento materiali/colori • Applicare metodi per la valutazione della vestibilità di un capo d'abbigliamento • Applicare tecniche di confezione nel tessile • Applicare tecniche di costruzione e sviluppo dei modelli nella moda • Applicare tecniche di creazione su manichino • Applicare tecniche di modellistica e di sviluppo taglie per abbigliamento • Applicare tecniche di valutazione di conformità tessuti • Utilizzare software CAD 	<ul style="list-style-type: none"> • Accessori per l'abbigliamento • Disegno tecnico • Elementi di anatomia umana • Elementi di geometria • Elementi di merceologia tessile • Processo di progettazione e sviluppo prodotto nel settore abbigliamento • Prodotti del settore moda • Tecnologie e processi di lavorazione nell'abbigliamento • Tessuti • Tipologie di abbigliamento

Indicazioni per la valutazione delle competenze

Titolo competenza e Risultato atteso	Oggetto di osservazione	Indicatori
Effettuare la progettazione tecnica del modello di un capo d'abbigliamento. Studio della progettazione del modello del capo d'abbigliamento.	Le operazioni di progettazione tecnica del modello di un capo d'abbigliamento.	Disegno del figurino in piatto che evidenzia i particolari dello stesso (cuciture, scollari, accessori, spacchi); scheda tecnica descrittiva delle caratteristiche del progetto (tessuto, accessori, misure...).



STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

COMPETENZA N. 2 - Titolo	
Effettuare la valutazione della vestibilità del capo campione	
Risultato atteso	
Capo campione verificato nella sua vestibilità	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Applicare criteri di abbinamento materiali/colori • Applicare criteri di gestione della cartella colore • Applicare metodi di valutazione conformità accessori • Applicare metodi per la valutazione della vestibilità di un capo d'abbigliamento • Applicare tecniche di costruzione e sviluppo dei modelli nella moda • Applicare tecniche di valutazione di conformità tessuti 	<ul style="list-style-type: none"> • Accessori per l'abbigliamento • Elementi di anatomia umana • Elementi di merceologia tessile Normativa UNI EN ISO • Processo di progettazione e sviluppo prodotto nel settore abbigliamento • Software di progettazione tessile/abbigliamento (rappresentazione grafica bi-tridimensionale) • Tecnologie e processi di lavorazione nell'abbigliamento • Tessuti • Tipologie di abbigliamento

Indicazioni per la valutazione delle competenze

Titolo competenza e Risultato atteso	Oggetto di osservazione	Indicatori
Effettuare la valutazione della vestibilità del capo campione. Capo campione verificato nella sua vestibilità.	Le operazioni di valutazione della vestibilità del capo campione.	Corretta Individuazione delle caratteristiche tecniche (tessuto, materiali, accessori...) del capo campione, e indicazione di eventuali difetti e adeguate proposte di miglioramento del capo campione.



**STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI
CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE**

COMPETENZA N. 3 - Titolo	
Realizzare il cartamodello di un capo di abbigliamento	
Risultato atteso	
Cartamodello realizzato, a mano o a computer, secondo gli input stilistici definiti	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Applicare tecniche di confezione nel tessile • Applicare tecniche di costruzione e sviluppo dei modelli nella moda • Applicare tecniche di creazione su manichino • Applicare tecniche di disegno della figura umana • Applicare tecniche di disegno su piano e su volume • Applicare tecniche di modellistica e di sviluppo taglie per abbigliamento • Utilizzare archivi di collezioni moda • Utilizzare software CAD 	<ul style="list-style-type: none"> • Accessori per l'abbigliamento • Elementi di anatomia umana • Elementi di geometria • Elementi di merceologia tessile • Processo di progettazione e sviluppo prodotto nel settore abbigliamento • Prodotti del settore moda • Tecnologie e processi di lavorazione nell'abbigliamento • Tessuti

Indicazioni per la valutazione delle competenze

Titolo competenza e Risultato atteso	Oggetto di osservazione	Indicatori
Realizzare il cartamodello di un capo di abbigliamento. Cartamodello realizzato, a mano o a computer, secondo gli input stilistici definiti.	Le operazioni di realizzazione del cartamodello di un capo di abbigliamento.	Cartamodello completo di indicazioni tecniche; disegno manuale e con il supporto CAD dello sviluppo e della trasformazione di un modello di capo di abbigliamento.