



Unione Europea



REGIONE CAMPANIA

REPERTORIO DELLE QUALIFICAZIONI PROFESSIONALI DELLA REGIONE CAMPANIA

| SETTORE ECONOMICO PROFESSIONALE¹ | |
|--|---|
| <u>Servizi di informatica</u> | |
| Processo | Sviluppo e gestione di prodotti e servizi informatici |
| Sequenza di processo | Sviluppo delle soluzioni ICT |
| Area di Attività | ADA.16.239.787 Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente |
| Qualificazione regionale | Web designer |
| Referenziamenti | <p>Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2006): 2.1.1.4.2 Analisti e progettisti di software applicativi e di sistema</p> <p>Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2011): 2.1.1.4.1 Analisti e progettisti di software</p> <p>Classificazione delle attività economiche (ATECO 2007/ISTAT): 62.01.00 Produzione di software non connesso all'edizione 62.03.00 Gestione di strutture e apparecchiature informatiche hardware - housing (esclusa la riparazione) 62.09.09 Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca 63.11.30 Hosting e fornitura di servizi applicativi (ASP) 63.11.20 Gestione database (attività delle banche dati) 63.12.00 Portali web 62.09.01 Configurazione di personal computer 63.11.11 Elaborazione elettronica di dati contabili (esclusi i Centri di assistenza fiscale - Caf) 63.11.19 Altre elaborazioni elettroniche di dati</p> |
| Livello EQF | 4 |
| Descrizione sintetica della qualificazione e delle attività | Il Web Designer si occupa di progettare e realizzare soluzioni grafiche e comunicative in ambiente web. In particolare, cura l'interfaccia grafica e l'immagine stilistica del sito, creando un ambiente idoneo a presentare i contenuti e le informazioni che il marketing aziendale vuole comunicare. A cavallo tra il Designer e il Webmaster, si muove con sicurezza sia in ambito grafico sia tecnico-informatico. |

¹ Rif. Accordo Stato-Regioni del 27 luglio 2011

STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

| COMPETENZA N. 1 - Titolo | |
|---|--|
| Essere in grado ideare un progetto grafico web | |
| Risultato atteso | |
| Progetto grafico web realizzato secondo le richieste del cliente | |
| Abilità | Conoscenze |
| <ul style="list-style-type: none"> • Applicare tecniche di progettazione grafica • utilizzare software animazione (Flash, Shockwave o analoghi) • utilizzare software elaborazione e ritocco immagini (Photoshop o analoghi) • utilizzare software grafica vettoriale (Illustrator, Freehand o analoghi) • utilizzare software grafica-impaginazione (Xpress, InDesign o analoghi) • utilizzare software sviluppo web (DreamWeaver, FrontPage o analoghi) | <ul style="list-style-type: none"> • applicazioni web • elementi di architettura hardware e software • elementi di grafica computerizzata • elementi di webdesign • linguaggi multimediali • metodologie formative on line • piattaforme di e-learning • principi di accessibilità web • principi di usabilità web • problematiche generali della produzione multimediale • sistemi di collaborative learning • sistemi di content management • teorie della comunicazione visiva |

Indicazioni per la valutazione delle competenze

| Titolo competenza e Risultato atteso | Oggetto di osservazione | Indicatori |
|--|--|--|
| Essere in grado ideare un progetto grafico web. Progetto grafico web realizzato secondo le richieste del cliente. | Le operazioni di progettazione di grafica web. | Individuazione di soluzioni tecnico-grafiche che incidano in modo ottimale sulle prestazioni del sito; procedure ed istruzioni operative per l'aggiornamento e la manutenzione dei materiali grafici sviluppati. |

STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

| COMPETENZA N. 2 - Titolo | |
|---|--|
| Essere in grado realizzare parti grafiche-visive per prodotti web | |
| Risultato atteso | |
| Layout grafico per prodotti web realizzato secondo le richieste del cliente | |
| Abilità | Conoscenze |
| <ul style="list-style-type: none"> • applicare tecniche di computer grafica • applicare tecniche di testing e debugging • utilizzare piattaforme di e-learning • utilizzare sistemi di collaborative learning • utilizzare sistemi di content management • utilizzare software animazione (Flash, Shockwave o analoghi) • utilizzare software elaborazione e ritocco immagini (Photoshop o analoghi) • utilizzare software elaborazione video digitali (Vega Studio, Premiere o analoghi) • utilizzare software grafica vettoriale (Illustrator, Freehand o analoghi) • utilizzare software grafica-impaginazione (Xpress, InDesign o analoghi) • utilizzare software montaggio video (Avid Première, Finalcut, o analoghi) • utilizzare software sviluppo web (DreamWeaver, FrontPage o analoghi) | <ul style="list-style-type: none"> • applicazioni web • elementi di architettura hardware e software • elementi di grafica computerizzata • elementi di webdesign • linguaggi multimediali • problematiche generali della produzione multimediale • teorie della comunicazione visiva |

Indicazioni per la valutazione delle competenze

| Titolo competenza e Risultato atteso | Oggetto di osservazione | Indicatori |
|--|---|--|
| Essere in grado realizzare parti grafiche-visive per prodotti web. Layout grafico per prodotti web realizzato secondo le richieste del cliente. | Le operazioni di realizzazione delle parti grafico visive per prodotti web. | Ottimizzazione dimensionale delle componenti grafiche nelle pagine web; efficacia di elementi grafici sviluppati (font, colori, immagini) in termini di accessibilità e fruibilità del prodotto multimediale; correzioni e variazioni al layout grafico per ristabilire equità nel rapporto tra efficacia comunicativa e funzionalità. |