



Unione Europea



REGIONE CAMPANIA

## REPERTORIO DELLE QUALIFICAZIONI PROFESSIONALI DELLA REGIONE CAMPANIA

<b>SETTORE ECONOMICO PROFESSIONALE<sup>1</sup></b>	
<b><u>Servizi di informatica</u></b>	
<b>Processo</b>	Sviluppo e gestione di prodotti e servizi informatici
<b>Sequenza di processo</b>	Sviluppo delle soluzioni ICT
<b>Area di Attività</b>	ADA.16.239.787 Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente
<b>Qualificazione regionale</b>	Web designer
<b>Referenziazioni</b>	<p>Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2006): 2.1.1.4.2 Analisti e progettisti di software applicativi e di sistema</p> <p>Nomenclatura delle unità Professionali (NUP/CP ISTAT 2011): 2.1.1.4.1 Analisti e progettisti di software</p> <p>Classificazione delle attività economiche (ATECO 2007/ISTAT): 62.01.00 Produzione di software non connesso all'edizione 62.03.00 Gestione di strutture e apparecchiature informatiche hardware - housing (esclusa la riparazione) 62.09.09 Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca 63.11.30 Hosting e fornitura di servizi applicativi (ASP) 63.11.20 Gestione database (attività delle banche dati) 63.12.00 Portali web 62.09.01 Configurazione di personal computer 63.11.11 Elaborazione elettronica di dati contabili (esclusi i Centri di assistenza fiscale - Caf) 63.11.19 Altre elaborazioni elettroniche di dati</p>
<b>Livello EQF</b>	4
<b>Descrizione sintetica della qualificazione e delle attività</b>	Il Web Designer si occupa di progettare e realizzare soluzioni grafiche e comunicative in ambiente web. In particolare, cura l'interfaccia grafica e l'immagine stilistica del sito, creando un ambiente idoneo a presentare i contenuti e le informazioni che il marketing aziendale vuole comunicare. A cavallo tra il Designer e il Webmaster, si muove con sicurezza sia in ambito grafico sia tecnico-informatico.

<sup>1</sup> Rif. Accordo Stato-Regioni del 27 luglio 2011

## STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

<b>COMPETENZA N. 1 - Titolo</b>	
Essere in grado ideare un progetto grafico web	
<b>Risultato atteso</b>	
Progetto grafico web realizzato secondo le richieste del cliente	
<b>Abilità</b>	<b>Conoscenze</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Applicare tecniche di progettazione grafica</li> <li>• utilizzare software animazione (Flash, Shockwave o analoghi)</li> <li>• utilizzare software elaborazione e ritocco immagini (Photoshop o analoghi)</li> <li>• utilizzare software grafica vettoriale (Illustrator, Freehand o analoghi)</li> <li>• utilizzare software grafica-impaginazione (Xpress, InDesign o analoghi)</li> <li>• utilizzare software sviluppo web (DreamWeaver, FrontPage o analoghi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• applicazioni web</li> <li>• elementi di architettura hardware e software</li> <li>• elementi di grafica computerizzata</li> <li>• elementi di webdesign</li> <li>• linguaggi multimediali</li> <li>• metodologie formative on line</li> <li>• piattaforme di e-learning</li> <li>• principi di accessibilità web</li> <li>• principi di usabilità web</li> <li>• problematiche generali della produzione multimediale</li> <li>• sistemi di collaborative learning</li> <li>• sistemi di content management</li> <li>• teorie della comunicazione visiva</li> </ul>

### Indicazioni per la valutazione delle competenze

<b>Titolo competenza e Risultato atteso</b>	<b>Oggetto di osservazione</b>	<b>Indicatori</b>
Essere in grado ideare un progetto grafico web. Progetto grafico web realizzato secondo le richieste del cliente.	Le operazioni di progettazione di grafica web.	Individuazione di soluzioni tecnico-grafiche che incidano in modo ottimale sulle prestazioni del sito; procedure ed istruzioni operative per l'aggiornamento e la manutenzione dei materiali grafici sviluppati.

## STANDARD DELLE COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI CARATTERIZZANTI LA QUALIFICAZIONE

<b>COMPETENZA N. 2 - Titolo</b>	
Essere in grado realizzare parti grafiche-visive per prodotti web	
<b>Risultato atteso</b>	
Layout grafico per prodotti web realizzato secondo le richieste del cliente	
<b>Abilità</b>	<b>Conoscenze</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• applicare tecniche di computer grafica</li> <li>• applicare tecniche di testing e debugging</li> <li>• utilizzare piattaforme di e-learning</li> <li>• utilizzare sistemi di collaborative learning</li> <li>• utilizzare sistemi di content management</li> <li>• utilizzare software animazione (Flash, Shockwave o analoghi)</li> <li>• utilizzare software elaborazione e ritocco immagini (Photoshop o analoghi)</li> <li>• utilizzare software elaborazione video digitali (Vega Studio, Premiere o analoghi)</li> <li>• utilizzare software grafica vettoriale (Illustrator, Freehand o analoghi)</li> <li>• utilizzare software grafica-impaginazione (Xpress, InDesign o analoghi)</li> <li>• utilizzare software montaggio video (Avid Première, Finalcut, o analoghi )</li> <li>• utilizzare software sviluppo web (DreamWeaver, FrontPage o analoghi)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• applicazioni web</li> <li>• elementi di architettura hardware e software</li> <li>• elementi di grafica computerizzata</li> <li>• elementi di webdesign</li> <li>• linguaggi multimediali</li> <li>• problematiche generali della produzione multimediale</li> <li>• teorie della comunicazione visiva</li> </ul>

### Indicazioni per la valutazione delle competenze

<b>Titolo competenza e Risultato atteso</b>	<b>Oggetto di osservazione</b>	<b>Indicatori</b>
Essere in grado realizzare parti grafiche-visive per prodotti web. Layout grafico per prodotti web realizzato secondo le richieste del cliente.	Le operazioni di realizzazione delle parti grafico visive per prodotti web.	Ottimizzazione dimensionale delle componenti grafiche nelle pagine web; efficacia di elementi grafici sviluppati (font, colori, immagini) in termini di accessibilità e fruibilità del prodotto multimediale; correzioni e variazioni al layout grafico per ristabilire equità nel rapporto tra efficacia comunicativa e funzionalità.